

"Programmiere Deine eigene App! "

mit dem AppInventor

Angela Moldenhauer - Wirtschaftsinformatik

AGENDA



SHS







Test

- Was sind Apps?
- Wie werden gute Apps gestaltet?
- Der Weg zur App
- App-Inventor

WER BIN ICH?



SHS













- Angela Moldenhauer
- moldenhauer@jade-hs.de
- Dozentin
- Wissenschaftliche Mitarbeiterin
 - Wirtschaftsinformatik, allgemein
 - Visualisierung
 - User Experience
 - Mobile Anwendungen
- und Team:
 - Nette Kolleg_innen und Studierende

WER SEID IHR?



SHS











- Wozu verwendet ihr Apps?
- Schon mal was programmiert?
- Android oder iOS?
- Welche App nutzt ihr am häufigsten?
- Welches ist die "Lieblingsapp"?



















- hilft ein Problem zu lösen
 - Navigations-App
 - KalenderApp zur Organisation von Terminen
 - Kurzweiliges Spiel gegen Langeweile
- unterstützt den Anwender bei der Arbeitsorganisation oder Freizeitgestaltung
- aber auch ganz individuell:
 - ToiletFinder
- schöpft die Möglichkeiten des Geräts aus

vgl. Semmler – AppDesign S. 21

WAS MACHT EURE APP ZU ETWAS BESONDEREM?







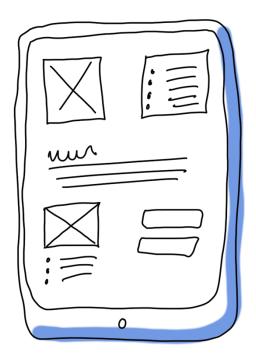






- Sie löst nicht nur ein Problem, sie löst es
 - schneller
 - einfacher
 - zielgerichtet
 - zuverlässig und vertrauenswürdig
 - mit Design und Stil





vgl. Semmler – AppDesign S. 65

DER WEG ZUR APP











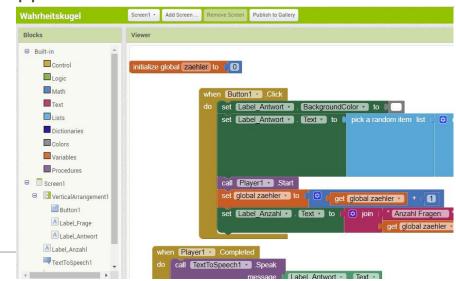


Was wird benötigt?



- Zielgruppe
- Inhalt
- Interaktionskonzept
 - Wie bewegt sich der Benutzer durch die App?
 - Menü, Buttons ...
- Design
 - Wie sieht die App aus?
 - Farben, Grafiken
 - Aufbereitung der Inhalte
- Programmierung





PROGRAMMIERUNG















Viele Arten Apps zu erstellen:

- Für alles (WebApps)
 - HTML5
 - CSS3
- Für iOS
 - Swift
- Für Android
 - Android Studio
 - Java oder Kotlin
- Einfacher Zugang für Android:
 - AppInventor



APP-INVENTOR





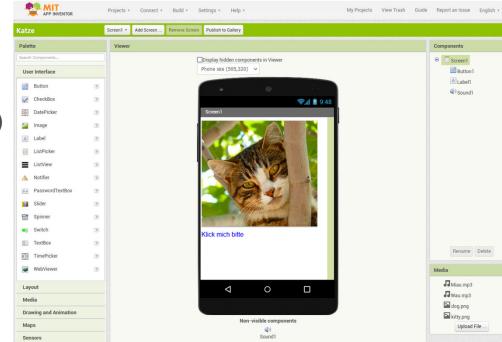








- Freie Software
- ermöglicht es Android Apps zu erstellen und auf Smartphones zu testen
 - sogar zu installieren und weiterzugeben
- Entwicklungsumgebung (mit Google-Login)
 - http://ai2.appinventor.mit.edu/
- AppInvenor ohne Registrierung
 - http://code.appinventor.mit.edu/login/



DESIGN UND FUNKTION





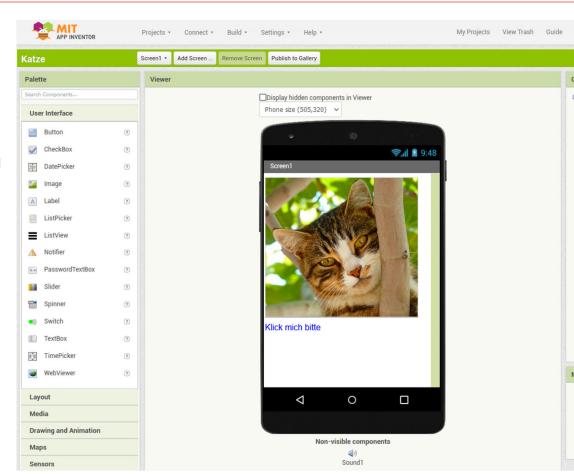








- Design erstellen
 - Objekte einfügen
 - Fotos etc. hochladen
 - auf dem Screen anordnen
 - Eigenschaften bearbeiten



DESIGN UND FUNKTION





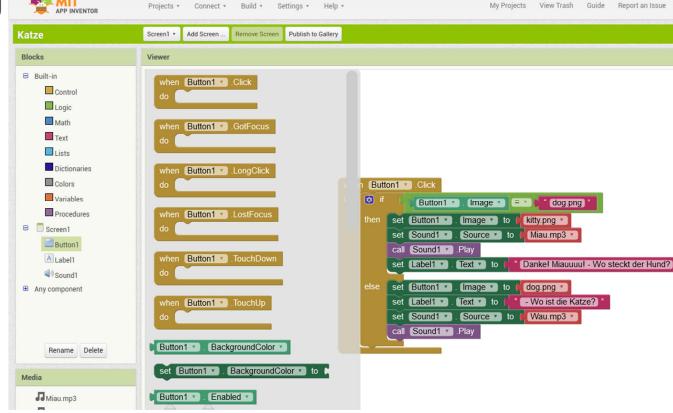








- Funktion
 - Was passiert, wenn geklickt wird?
 - Programmierung



16.07.2024

LOS GEHT'S





International

SHS



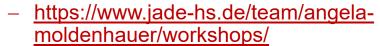






 Alle Infos im Zugriff auf der Webseite







Studium

Unsere Hochschule

Spaß am Programmieren

Weiterbildung

Programmiere deine eigene App!

Angela Moldenhauer - Wirtschaftsinformatik

Wir entwickeln gemeinsam eine App für Android-Smartphones, Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich - Interesse am Programmieren genügt! Am Ende des Workshops habt ihr eure eigene App, die ihr auf eurem Smartphone installieren könnt. Ein kreativer

Forschung

Workshop für alle, die wissen wollen was hinter den Programmen fürs Handy steckt!

Unsere Werkzeuge

Applnventor

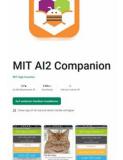
- freie Software
- ermöglicht es Android Apps zu erstellen und auf Smartphones zu testen
- sogar zu installieren und weiterzugeben

Entwicklungsumgebung (mit Google-Login)

http://ai2.appinventor.mit.edu/

Applnventor ohne Registrierung

http://code.appinventor.mit.edu/login/



Für den Test nicht den Emulator verwenden, besser direkt auf dem Smartphone (Android oder iOS) testen,

16.07.2024

Programmiere Deine eigene App!

LOS GEHT'S









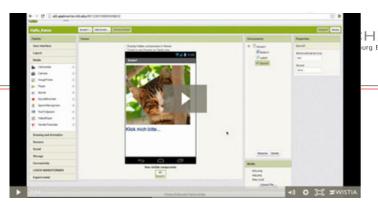




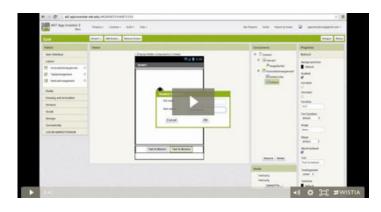
- Die Katze
 - https://player.vimeo.com/video/502940304
- Wahrheitskugel
 - https://player.vimeo.com/video/503416695
- Unser erstes Spiel
 - https://player.vimeo.com/video/502993919



Programmiere Deine eigene App!







TEST – DIE FERTIGE APP











- Testen auf dem eigene Handy
- App MIT AI2 Companion installieren
 - ermöglicht Verbindung von
 Entwicklungsumgebung und Smartphone
 - für Android und iOS verfügbar

- Connect
 - Al Companion



MIT Al2 Companion





INSTALLATION VON APPS













- Über den App-Store
 - Apps sind getestet
 - für alle verfügbar
 - teilweise kostenpflichtig
- *.apk



- Menü / Build / Android App(.apk)
 - nach dem Download kann die Datei z.B. über die Cloud oder per Mail auf das Gerät übertragen werden
 - für die Installation auf dem Smartphone müsst ihr erlauben, unbekannte Apps zu installieren
 - Einstellungen/Apps/spezieller Zugriff/unbekannte Apps installieren



ZUSAMMENFASSUNG UND AUSBLICK













- Wenn ich eine App erstellen möchte sollte ich folgendes bedenken:
 - Idee Welches Problem löst die App?
 - Für wen ist die App (Zielgruppe)?
 - Design (Farben, Grafiken, Fotos)
 - Interaktion wie wird die App bedient?
 - Programmierung
 - WebApp
 - Android / iOS



Foto: https://www.nextpit.de/die-besten-android-apps

- Installation der App beim Benutzer
 - Download
 - Vertrieb über App-Stores
 - *.apk kann auf dem Smartphone installiert werden.

LOS GEHT'S





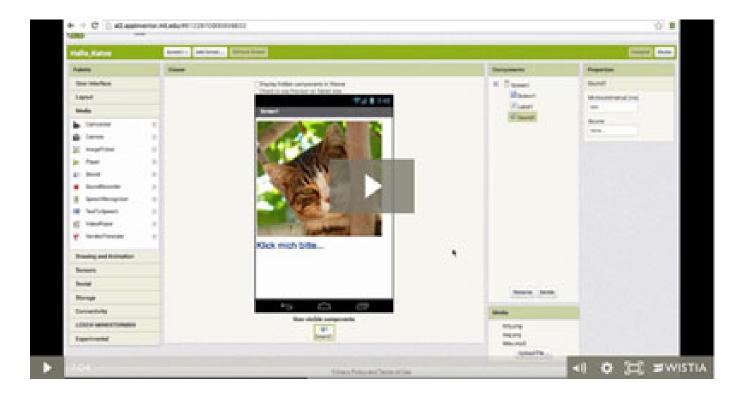








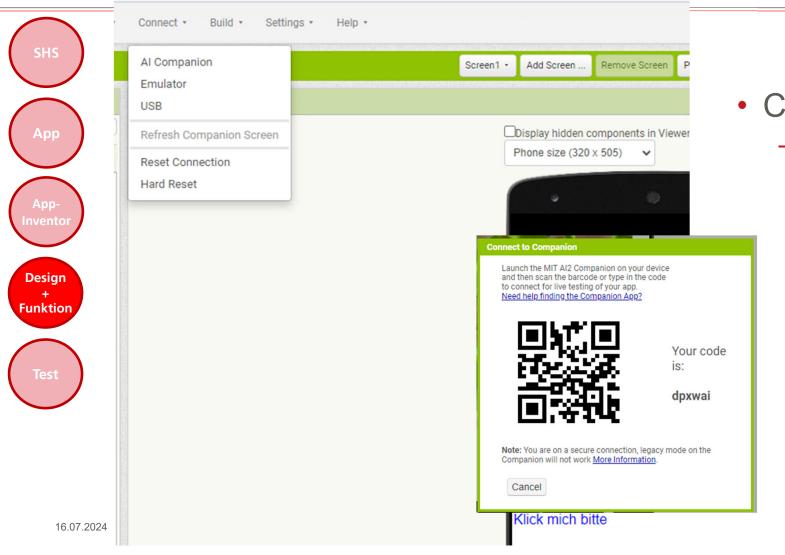
- Wir programmieren:
 - Die Katze
 - https://player.vimeo.com/video/502940304



16.07.2024

TEST AUF DEM SMARTPHONE





Connect

Al Companion