

Semester	Studienverlauf "UX/XR - Usability und Digitale Welten" Start Wintersemester					
1	Grundlagen der Ökonomie	Psychologie	Grundlagen der Informatik	Programmieren 1: Grundlagen der Programmierung	Mathematik	Gestaltung: Grundlagen/ Technik
2	English for the Media	Medien und Kommunikation	Datenbanken	Programmieren 2: Algorithmen und Datenstrukturen	Angewandte Statistik	Typographie und Layout
3	Entrepreneurship	Grundzüge des IT-Rechts	Internet-technologien 1	Programmieren virtueller Welten 1	Data Science und Künstliche Intelligenz	User-Centered Design
4	Designthinking	Wissenschaftliches Arbeiten	Internet-technologien 2	Programmieren virtueller Welten 2	Usability Testing	IT-Projekt-Management
5	Wahlpflicht-modul 1	Wahlpflicht-modul 2	Projekt User Experience (UX)	Projekt Extended Reality (XR)	Extended Reality in der industriellen Anwendung	Wahlpflicht-modul 3
6	Praxisphase und Bachelorarbeit					

### Anmerkung zum Studienverlauf

Bitte beachten Sie, dass nicht alle Module in jedem Semester angeboten werden. Je nach dem ob Sie Ihr Studium im Sommersemester oder Wintersemester beginnen ändert sich Ihr Studienverlauf.

### Wahlpflichtmodule

Unter anderem Arbeitswissenschaft, Bildgestützte Automatisierung, Business Intelligence, Digital Lean Manufacturing, Facility Layout Planning, Internet of Things, Marketing und Strategie, Technische Produktentwicklung oder Technology of Cyber-Physical Systems.