

Semester	Studienverlauf "UX/XR - Usability und Digitale Welten" Start Sommersemester					
1	Grundlagen der Ökonomie	Psychologie	Grundlagen der Informatik	Programmieren 1: Grundlagen der Programmierung	Mathematik	Gestaltung: Grundlagen/ Technik
2	Grundzüge des IT-Rechts	Medien und Kommunikation	Datenbanken	Programmieren 2: Algorithmen und Datenstrukturen	Angewandte Statistik	Typographie und Layout
3	Entrepreneurship	English for the Media	Internet-technologien 1	Programmieren virtueller Welten 1	Designthinking	User-Centered Design
4	Data Science und Künstliche Intelligenz	Wissenschaftliches Arbeiten	Internet-technologien 2	Programmieren virtueller Welten 2	Extended Reality in der industriellen Anwendung	IT-Projekt-Management
5	Wahlpflicht-modul 1	Wahlpflicht-modul 2	Projekt User Experience (UX)	Projekt Extended Reality (XR)	Usability Testing	Wahlpflicht-modul 3
6	Praxisphase und Bachelorarbeit					

Anmerkung zum Studienverlauf

Bitte beachten Sie, dass nicht alle Module in jedem Semester angeboten werden. Je nachdem ob Sie Ihr Studium im Sommersemester oder Wintersemester beginnen ändert sich Ihr Studienverlauf.

Wahlpflichtmodule

Unter anderem Arbeitswissenschaft, Bildgestützte Automatisierung, Business Intelligence, Digital Lean Manufacturing, Facility Layout Planning, Internet of Things, Marketing und Strategie, Technische Produktentwicklung oder Technology of Cyber-Physical Systems.